

### Câmara Municipal de Jerônimo Monteiro Estado do Espírito Santo

### PARECER N° 060/2025

Da comissão de Legislação, Justiça e Redação Final. Com relação ao **PROJETO** DE LEI COMPLEMENTAR MUNICIPAL Nº019/2025 QUE "ALTER A DENOMINAÇÃO DA SECRETARIA MUNICIPAL DE PLANEJAMENTO, QUE PASSA A **DENOMINAR-SE** SECRETARIA PLANEJAMENTO E **DESENVOLVIMENTO** ECONÔMICO E TRANSFERE UM CARGO DE SUPERINTEDENTE PARA **SECRETRIA** A MUNICIPAL DE FAZENDA, MANTIDA REFRÊNCIA, REMUNERAÇÃO, ATRIBUIÇÕES E CARGA HORÁRIA".

A Comissão de Finanças e Orçamento, Educação, Saúde, Agricultura, Meio Ambiente e de Defesa do Cidadão, reunida para apreciar o Projeto de Lei Complementar nº 019/2025, após análise do conteúdo e verificação dos aspectos financeiros, orçamentários e administrativos, manifesta-se favoravelmente à sua aprovação.

O projeto trata da alteração da denominação da Secretaria Municipal de Planejamento, que passará a se chamar Secretaria Municipal de Planejamento e Desenvolvimento Econômico, além da transferência de um cargo de Superintendente para a Secretaria Municipal de Fazenda, mantendo-se as condições de remuneração, atribuições e carga horária.

A proposta não gera impacto financeiro adicional, limitando-se a reorganizar a estrutura administrativa do Poder Executivo. Verifica-se, portanto, que o projeto se encontra dentro dos limites legais e orçamentários vigentes, sendo compatível com as normas de gestão fiscal e administrativa.

Diante do exposto, esta Comissão emite parecer **FAVORÁVEL** à aprovação do Projeto de Lei Complementar nº 019/2025.

SALA DA SESSÕES DA CÂMARA MUNICIPAL DE JERÔNIMO MONTEIRO – ES, 17 DE OUTUBRO DE 2025.



# COMISSÃO DE FINANÇAS E ORÇAMENTO, EDUCAÇÃO, SAÚDE, AGRICULTURA, MEIO AMBIENTE E DE DEFESA DO CIDADÃO.

#### MARIA LUIZA DE OLIVEIRA LIPARIZZI RELATORA

## PAINEL DE VOTAÇÃO DO PARECER 060/2025

<u>NOMES</u>	A FAVOR	CONTRA	ASSINATURA
Leneandro Braga			<u></u>
Goulart –			
Presidente			
Maria Luiza de			
Oliveira Liparizzi			
- Relator			
Edivan Veiga de			
Castro - Membro			